



14+

# K60 2.4Ghz

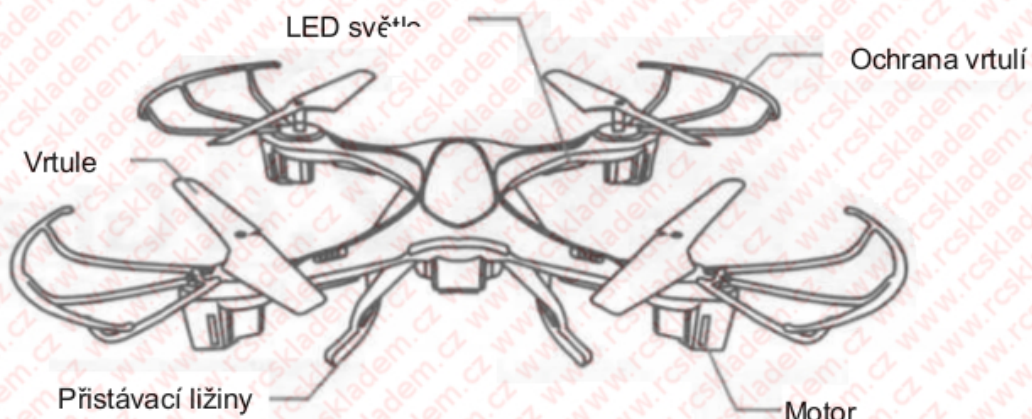
6 AXIS R/C QUADCOPTER



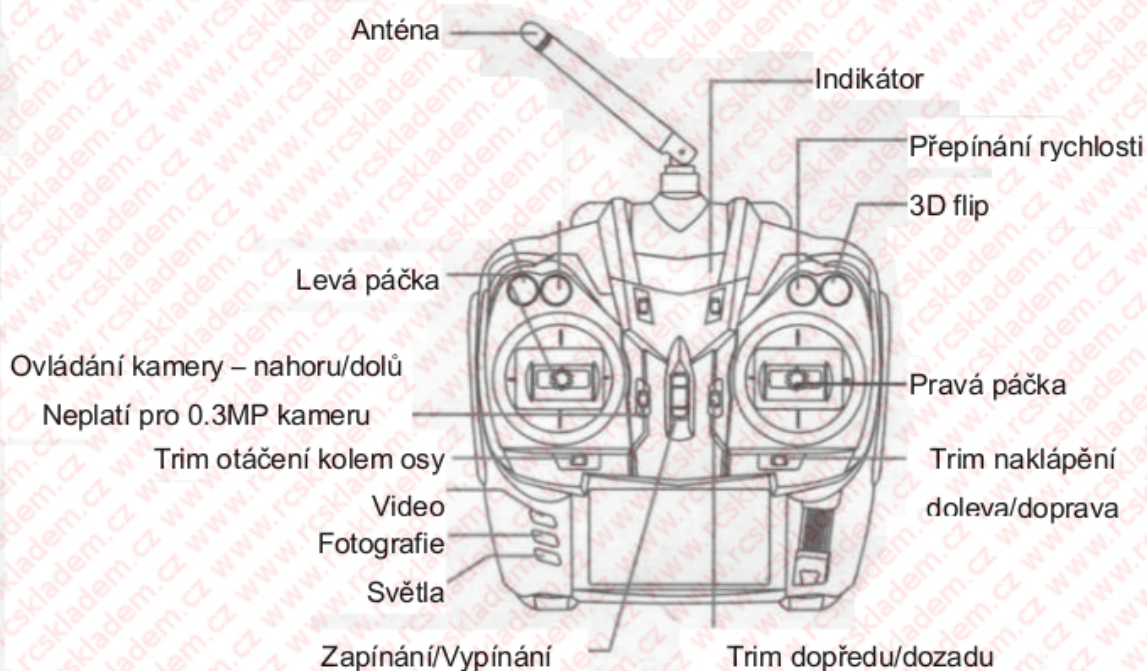
## INSTRUKTÁŽNÍ MANUÁL

Následující informace jsou užitečné pro ovládání a údržbu. Před prvním použitím si návod pozorně přečtěte.

## Hlavní části

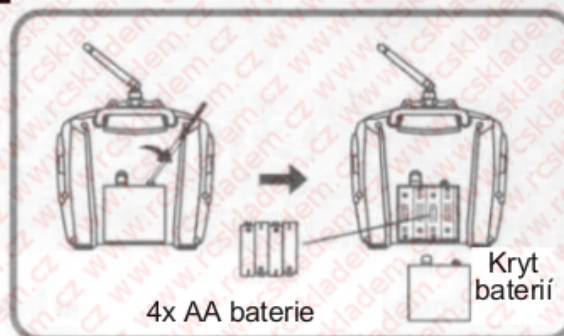


## Popis ovladače



## Instalace baterií do ovladače

Otevřete kryt baterií. Vložte čtyři AA baterie – dbejte na správnou polaritu naznačenou na ovladači. Baterie nejsou součástí balení. Nesměšujte staré a nové baterie, ani baterie různých typů



## Instalace ochrany vrtulí a přistávacích ližin



7. Vsuňte ochranu vrtule do otvoru pod vrtulí.



5. Zašroubujte pro upevnění.



3. Vsuňte přistávací ližiny do otvoru na spodní části modelu.



1. Zašroubujte pro upevnění.

## Focení a natáčení

### Instalace 0.3 MP kamery



### Instalace 2 MP kamery




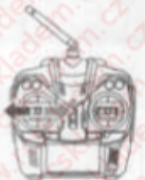












1. Do kamery vložte SD kartu, připevněte na místo pro baterii (na kryt) a poté vytáhněte kabel kamery a zapojte jej. (konektor je na spodní části modelu)
2. Když stisknete tlačítko fotografie, na modelu blikne červené světlo, což znamená, že snímek je zachycen. Když stisknete tlačítko video, světlo blikne dvakrát. To znamená, že video se natáčí. Pokud tlačítko stisknete znovu, světlo zhasne a video se přestane natáčet. (2 MP kameru je možno naklánět pomocí tlačítka na ovladači)
3. Pro získání fotografií a videí, vyjměte kartu (lehce ji stiskněte a poté vysuňte) a vložte ji do počítače (do slotu pro SD karty nebo přes USB čtečku karet).

### Tipy:

1. Pokud v kameře není SD karta, nebo je špatně vložena, červené světlo bude blikat.
2. Pro uložení natáčeného videa musíte podruhé stisknout tlačítko VIDEO.
3. Ujistěte se, že váš přehrávač umí přehrávat soubory AVI.
4. Pokud je SD karta zcela zaplněna, bude svítit zelené světlo.

**Ovládání** Trimujte vždy do protipohybu (letí-li model dopředu, trimujte dozadu).

Nahoru/ dolů		Pohněte levou páčkou nahoru/dolů a model bude stoupat/klesat.	
Otáčení vlevo/ vpravo		Pohněte levou páčkou doleva/doprava a model se bude otáčet kolem osy příslušným směrem.	
Dopředu/ dozadu		Pohněte pravou páčkou nahoru/dolů a model poletí dopředu/dozadu.	
Naklápění doprava/ doleva		Pohněte pravou páčkou doleva/doprava a model poletí doleva/doprava (naklápění)	
Trim Dopředu/ dozadu		Letí-li model vpřed/vzad i bez pokynu, seřídte jej pomocí trimu dopředu/dozadu.	
Trim Naklápění doprava/ doleva		Letí-li model doprava/doleva i bez pokynu, seřídte jej pomocí trimu naklápění doprava/doleva.	
Trim Otáčení vlevo/ vpravo		Otáčí-li se model vlevo/vpravo i bez pokynu, seřídte jej pomocí trimu otáčení vlevo/vpravo.	

### 3D flip

Letěte alespoň 2.5 m nad zemí. Stisknete tlačítko 3D flip (helikoptéra je v módu pro 3D flip) a poté pohnete pravou páčkou jakýmkoliv směrem. Kvadrokoptéra udělá přemet ve vzduchu. Pro návrat zpět (do normálního ovládání) zmáčkněte tlačítko 3D flip ještě jednou.



### Přepínání rychlosti

Výchozí rychlost je 25%. Když stisknete tlačítko přepínání rychlosti, ozve se dvojitý pípnutí, což znamená, že rychlost je na 50%. Pokud stisknete tlačítko znovu, pípnutí se ozve třikrát a rychlost je na 100%. Pro návrat na 25% stiskněte tlačítko ještě jednou (ozve se jedno pípnutí).

## Příprava k letu



11. Otevřete kryt baterie



9. Spojte konektory baterie a přijímače.



7. Zasuňte baterii a zavřete kryt.



5. Zapněte model.  
(zapínání je na  
spodní části modelu)



3. Zapněte ovladač.



1. Dejte plynovou páčku do maximální a poté do minimální polohy. Až se ozve pípnutí, můžete létat.

## Nabíjení

Vyjměte baterii z modelu. Připojte k ní nabíjecí USB kabel a poté kabel zapojte do USB portu v počítači nebo USB adaptéru. Když se baterie nabíjí, indikátor na USB kabelu svítí červeně. Je-li baterie nabitá, světlo zhasne. Nabíjení trvá zhruba 80 minut.

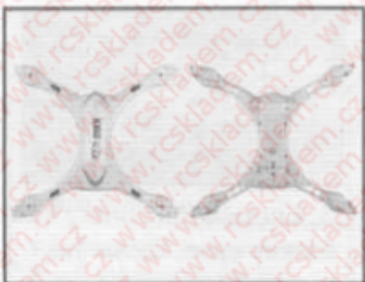
1. Pokud chcete vypnout počítač, vytáhněte USB nabíjecí kabel – přerušíte nabíjení!
2. Při připojování USB kabelu k baterii dbejte na správnou polaritu!



Poznámka: Pokud je při létání baterii téměř vybitá, LED kontrolka začne blikat (změní se z nepřerušovaného svícení na blikání). Abyste se vyhnuli úplnému vybití a následné havárii, neprodleně se s dronem vraťte, přistáňte a nabijte nebo vyměňte baterii.

## Seznam náhradních dílů

Pokud si objednávaté náhradní díl, nezapomeňte uvést barvu, aby nedošlo k nedorozumění.



K60-01A

Tělo modelu - bílé



K60-01B

Tělo modelu - černé



K60-02

Obrácené vrtule - bílé/černé



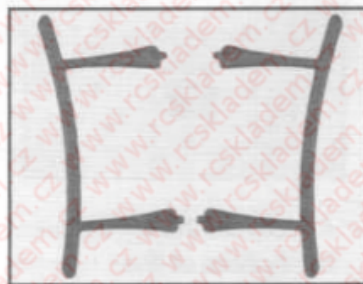
K60-03

Vrtule - bílé



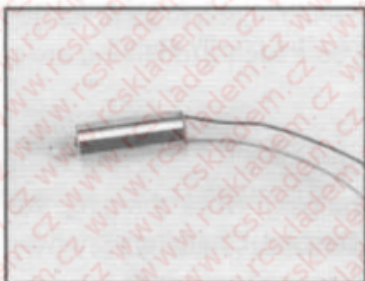
K60-04A

Přistávací ližiny - bílé



K60-04B

Přistávací ližiny - černé



K60-05

Zpětný motor



K60-06

Motor



K60-07

Převod



K60-08

500 mAh baterie



K60-09

USB kabel



K60-10

Paměťová karta



K60-11  
Stínidla



K60-12  
Základní deska (přijímač)



K60-13A  
Ochrana vrtulí - bílá



K60-13B  
Ochrana vrtulí - černá



K60-14A  
0,3 MP kamera - bílá



K60-14B  
0,3 MP kamera - černá



K60-15A  
0,2 MP kamera - bílá



K60-15B  
0,2 MP kamera - černá



K60-16  
Čtečka karet



K60-17  
Dálkový ovladač



## Možné problémy a jejich řešení

PROBLÉM	PŘÍČINA	ŘEŠENÍ
Indikátor bliká, ale kvadroptéra nereaguje.	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Model a ovladač nejsou spojeny.</li><li>2. Baterie je vybitá.</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Zopakujte propojovací proces.</li><li>2. Nabijte baterii.</li></ol>
Vrtule se točí, ale model nemůže vzlétnout.	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Baterie je vybitá.</li><li>2. Vrtule jsou poškozeny.</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Nabijte baterii.</li><li>2. Vyměňte vrtule.</li></ol>
Model se třese.	Vrtule jsou poškozeny.	Vyměňte vrtule.
Po správném nastavení a trimování je model nestabilní.	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Vrtule jsou poškozeny.</li><li>2. Motor nefunguje správně.</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Vyměňte vrtule.</li><li>2. Vyměňte motor.</li></ol>
Po nárazu je model nekontrolovatelný.	Gyroskop není správně seřízen.	Položte model na 5-10 s do vodorovné polohy.

