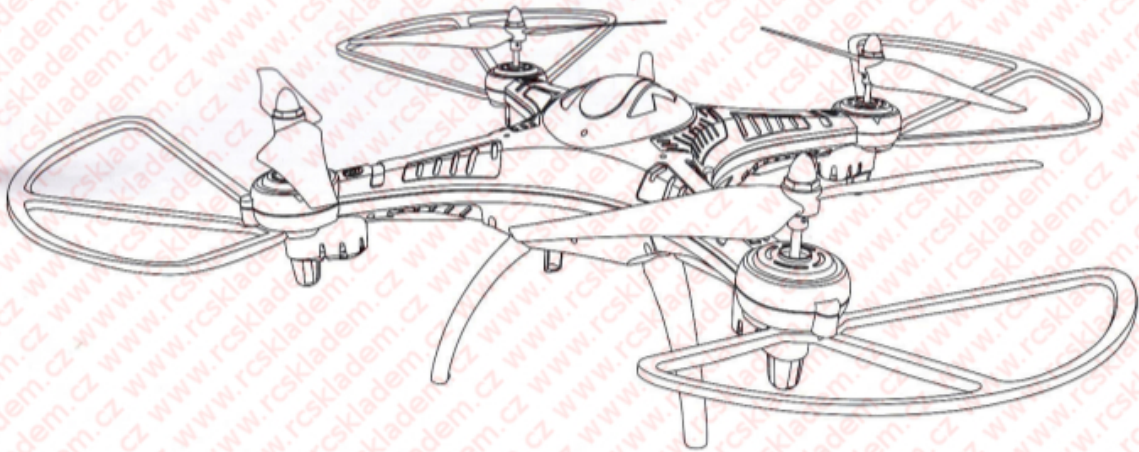


Vhodné pro
starší 14ti let

UŽIVATELSKÁ PŘÍRUČKA

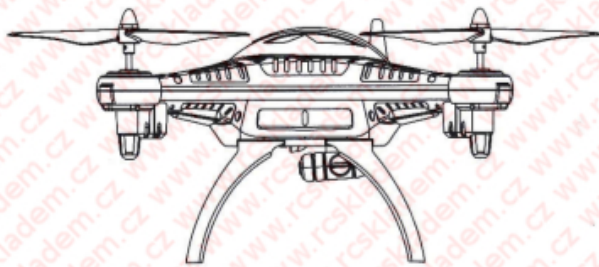


OBSAH

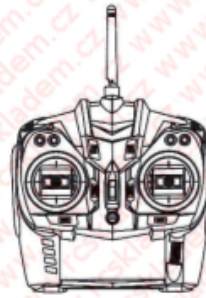
STR 1	1. Obsah balení	STR 9	7. 3D flip
STR 3	2. Popis ovladače	STR11	8. Kamera
STR 4	3. Nabíjení baterie a upozornění	STR11	9. Kalibrace zařízení
STR 4	4. Instalace a popis jednotlivých částí		
STR 6	5. Vztlétnutí	STR15	11. Možné problémy a jejich řešení
STR 9	6. Nastavení citlivosti	STR16	12. Seznam dílů

Před použitím čtěte pozorně tento manuál. Uchovejte pro pozdější použití a údržbu.

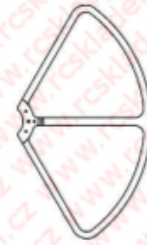
1. OBSAH BALENÍ



Model
1x



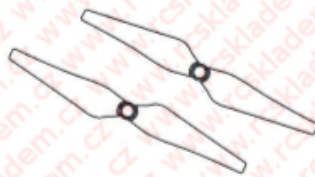
Dálkový ovladač
1x



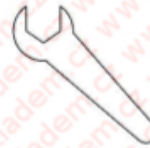
Ochranná obruč
4x



Přistávací ližiny A/B
2x



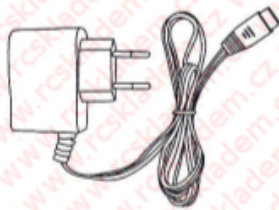
Vrtule A/B
1x



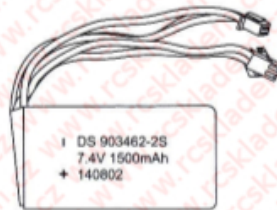
Klíč
1x



Šroubovák
1x



Nabíječka
1x



Baterie
1x



Čtečka karet
1x



Manuál
1x

1.1 Orientace modelu

Přední část

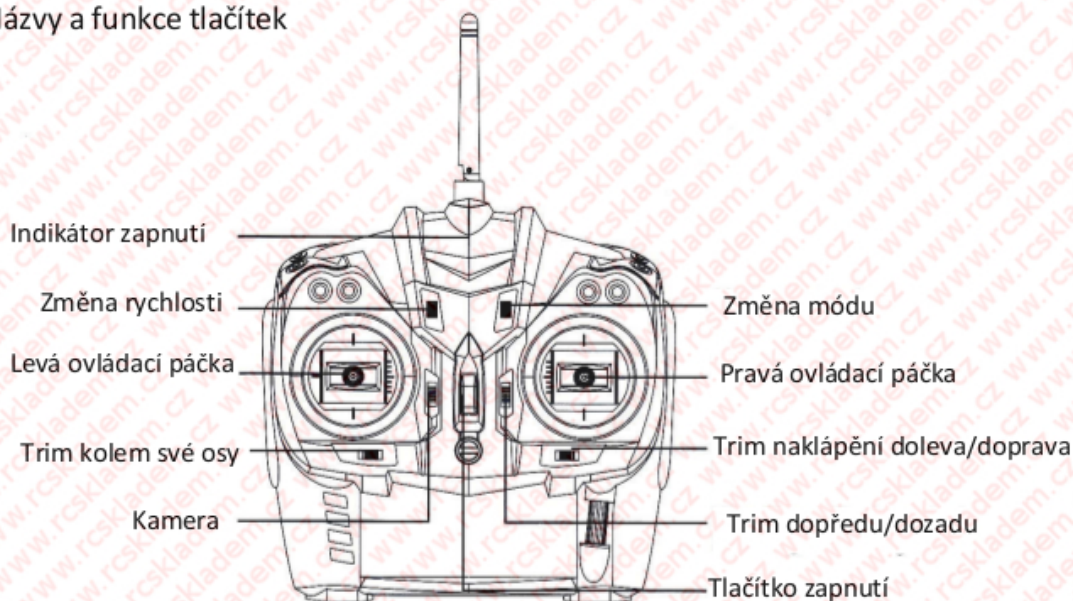
Zadní část
(anténa)

Navigační světlo
(bílá barva – přední)

Navigační světlo
(červená a zelená
barva – zadní)

2. POPIS OVLADAČE

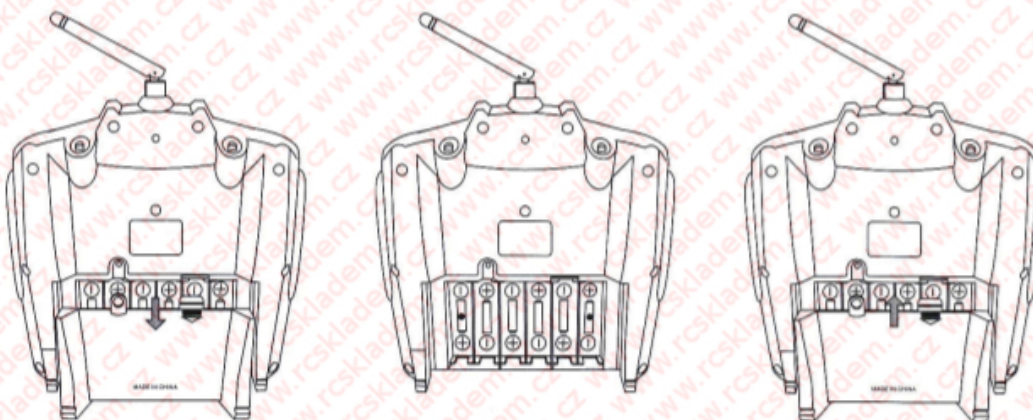
2.1 Názvy a funkce tlačítek



1	Indikátor zapnutí	Pokud svítí, ovladač je zapnutý.	6	Trim dopředu/ dozadu	Složí k trimování dopředu/dozadu
2	Tlačítko zapnutí	Zapněte ovladač posunutím nahoru. Vypněte posunutím dolů.	7	Trim doleva/ doprava	Složí k trimování naklápění do stran
3	Levá páčka	Páčka nahoru/dolů – stoupání/ klesání; doleva/doprava – otáčení kolem své osy	8	Změna rychlosti	Nastavení rychlosti letu 30% - 60% - 100%
4	Pravá páčka	Páčka nahoru/dolů – dopředu/dozadu; páčka doleva/doprava – naklápění	9	Změna módu	Pro změnu módů jednou zmáčkněte.
5	Trim kolem své osy	Slouží k trimování kolem své osy	10	Kamera	Nahoru – pro pořizování fotek; dolů – pro natáčení videa.

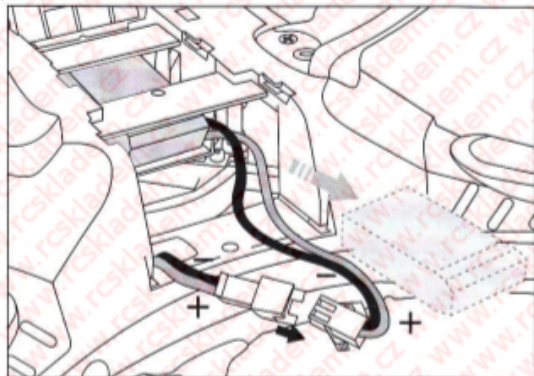
2.2 Instalace baterií do ovladače

1. Odšroubujte šroubky krytu baterií a vysuňte kryt směrem dolů (viz obrázek).
2. Vložte 6ks AA baterií, dbejte na správnou polaritu.
3. Zasuňte kryt baterií. Zašroubujte zpět všechny šroubky.



4. NABÍJENÍ BATERIE A UPOZORNĚNÍ

- 3.1 Po zapojení nabíječky do zásuvky začne indikátor svítit zeleně.
- 3.2 Pro nabíjení baterie odpojte baterii od modelu a připojte nabíjecí konektor k nabíječce.
- 3.3 Když se baterie nabíjí, indikátor svítí červeně. Pokud je baterie nabitá, světlo změní barvu na zelenou.

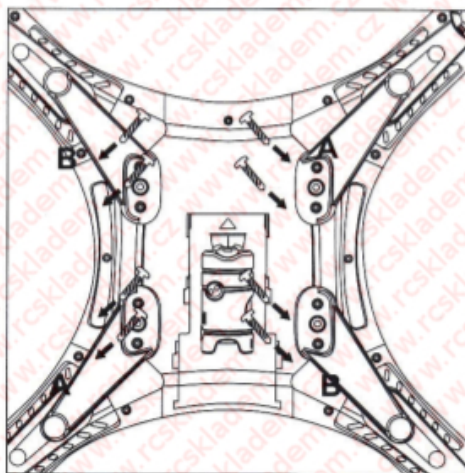


Upozornění:

1. Během nabíjení dbejte na to, aby nabíječka byla na suchém otevřeném místě, mimo dosah vody, zdroje tepla, hořlavých a výbušných látek.
2. Před nabíjením musí být baterie odpojena od modelu. Během nabíjení neponechávejte baterii bez dozoru.
3. Po ukončení letu baterii ihned nenabíjejte. Před nabíjením ji nechte vychladnout, vyhněte se tak poškození baterie.
4. Během nabíjení dbejte na to, aby baterie nespadla a nebyla vystavena otřesům, mohlo by dojít ke zkratu a poškození.
5. Pokud je baterie plně nabitá a nebude po delší dobu odpojena od nabíječky, začne se sama vybíjet. Zůstane-li stále zapojena, dojde k opětovnému nabíjení baterie. Opakované nabíjení a vybíjení během krátké doby snižuje životnost baterie.
6. Pro Vaši bezpečnost používejte pouze originální nabíječku a baterii. Pokud na baterii po dlouhé době užívání najdete známky opotřebení, nahraďte ji novou.

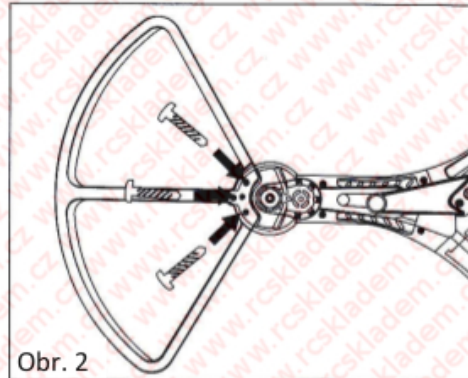
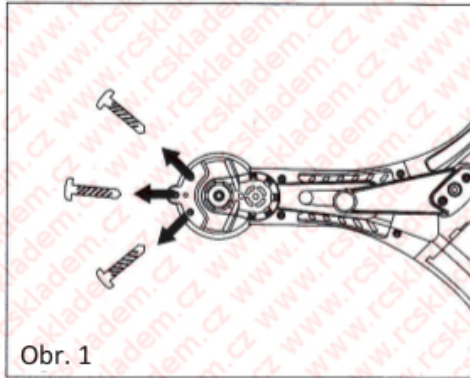
3. INSTALACE A POPIS JEDNOTLIVÝCH ČÁSTÍ

- 4.1 Přiložte přistávací ližiny na místa pro ně určená. Dbejte na správné umístění ližin A a B. Poté zašroubujte 8 šroubků podle obrázku.



4.2 Instalace ochranných obručí

Dle obrázku 1, vyšroubujte 3 šroubky a umístěte ochrannou obruč (viz obr. 2). Poté zašroubujte zpět 3 vyjmuté šroubky.

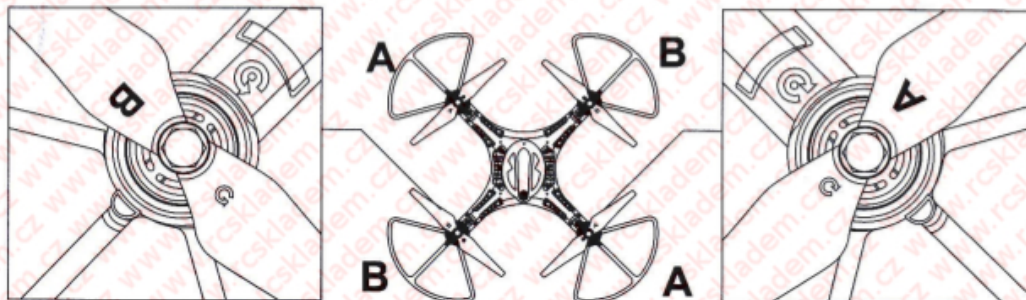


4.3 Instalace vrtulí

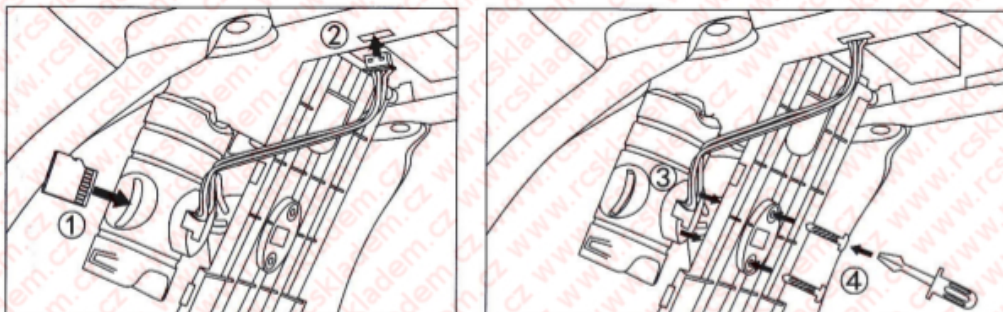
Všechny vrtule nejsou stejné. Každá z vrtulí je označena písmeny „A“ nebo „B“. Při montáži dbejte na správné umístění vrtulí (viz obrázek). Pokud budou vrtule špatně namontovány, model nebude schopen vzlétnout.

Poznámka: Pro odmontování vrtulí použijte přiložený klíč.

Příbalným klíčem můžete odemknout úchyt vrtulí. Na obrázku he znázorněno jak pasuje na úchyt motoru.



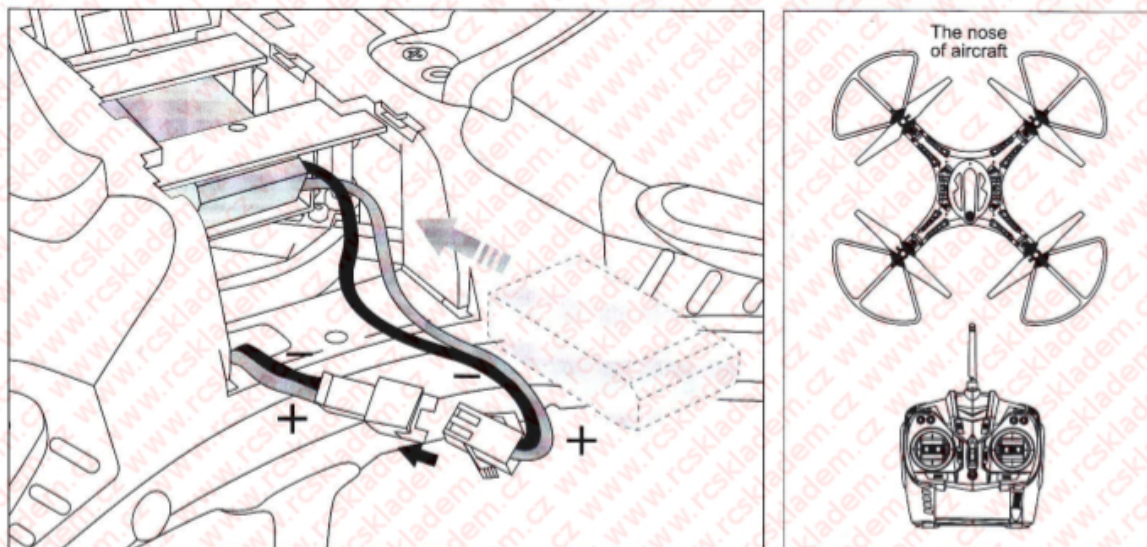
4.4 Instalace kamery



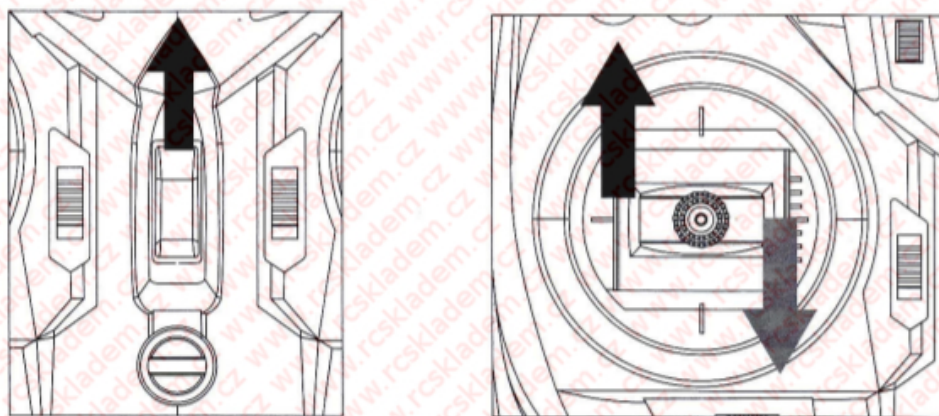
5. Vzlétnutí

1. Spojení modelu s ovladačem

Vložte plně nabitou baterii do modelu – dbejte na správnou polaritu. Propojte kabely, zavřete kryt baterie a položte model do vodorovné polohy. (V tento moment budou světla rychle blikat)



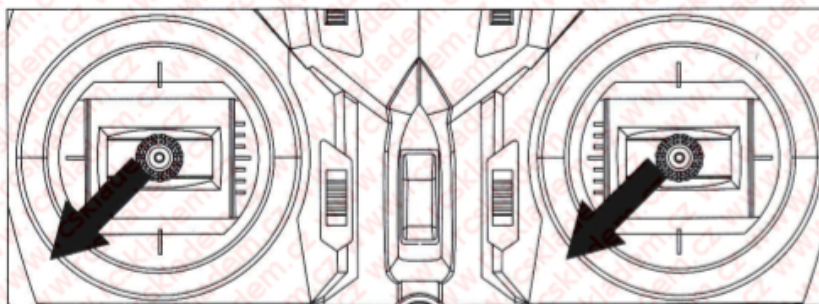
Zapněte dálkový ovladač (indikátor zapnutí bude svítit). Dejte levou páčku na maximum a poté na minimum. Po skončení spojování, bude indikátor na ovladači svítit a světla na modelu pomalu blikat.



2. Zamknutí/odemknutí modelu

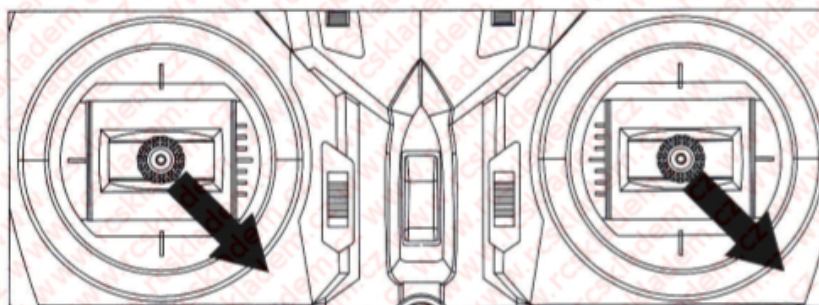
Tento model lze zamknout (ovládání). Tato funkce slouží k zabránění špatnému ovládání nebo jako nouzová brzda (k uzavření přívodu elektrické energie).

Po úspěšném spojení ovladače s modelem, když je model ve vodorovné poloze dejte obě páčky dolů doleva dokud model nezačne svítit. Indikátor na ovladači dvakrát blikne pokud se model odemkne. Pokud během 10 vteřin nedostane model žádný povel, zase se zamkne.



ODEMČENO

Když je model odemčen, a chcete ho zamknout, dejte obě páčky doprava dolů. Světla na modelu začnou pomalu blikat a indikátor na ovladači dvakrát blikne.



UZAMČENO

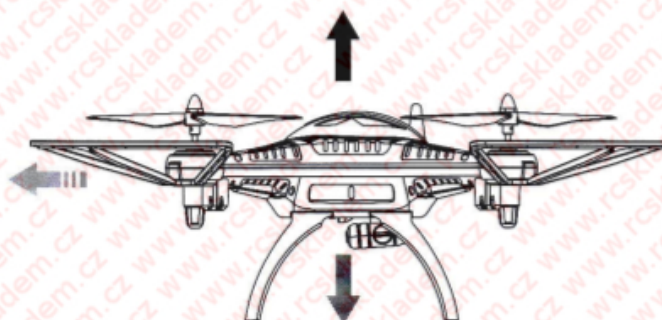
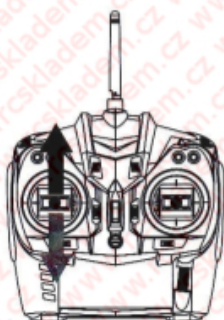


1. Vždy když s modelem přistanete, zamkněte jej, abyste předešli náhodnému stlačení páčky a následným nehodám.
2. Pokud hrozí nějaké nebezpečí srážky, uzamkněte model a odpojte tak přívod elektrické energie.

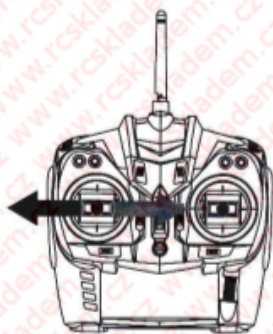
3. Ovládání modelu



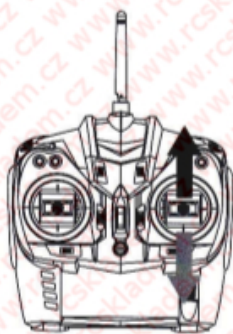
Abyste se vyhnuli případným obtížím a nebezpečným situacím během ovládání modelu, vždy dávejte při pilotování pozor.



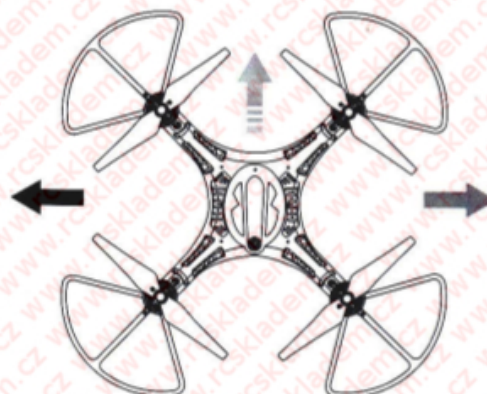
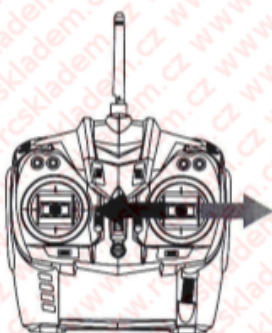
Pohnete-li levou páčkou nahoru/dolů, model bude stoupat nebo klesat. Neklesejte příliš prudce, mohlo by dojít k nárazu a poškození modelu.



Pohnete-li levou páčkou doleva/doprava, model se bude otáčet kolem své osy doleva/doprava.



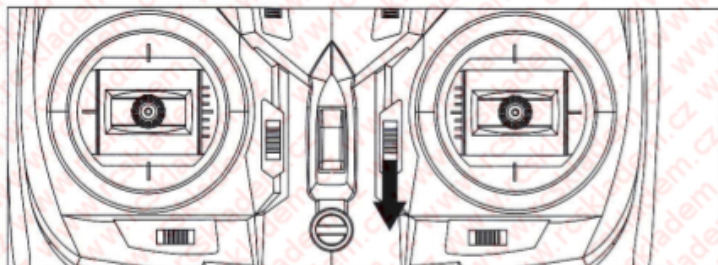
Pohnete-li pravou páčkou nahoru/dolů, model poletí dopředu/dozadu.



Pohnete-li pravou páčkou doleva/doprava, model poletí doleva/doprava (naklápění).

4. Trimování

Pokud je model ve vzduchu a není stabilní (otáčí se kolem své osy, letí dopředu/dozadu nebo doleva/doprava), použijte příslušný trim – posuňte jej do protipohybu. Např.: model stále letí dopředu i bez pokynu. Použijte trim dopředu/dozadu a přidejte dozadu.



6. NASTAVENÍ CITLIVOSTI

Tento druh modelu má tři stupně nastavení: pomalu (30%) – středně rychle (60%) – rychle (100%). Citlivost nastavení změňte tak, že stisknete tlačítko pro změnu rychlosti. (Tovární nastavní je 30%.)

1. Když se po stisknutí ozve pípnutí a indikátor zapnutí jednou blikne, znamená to, že citlivost je nyní nastavena na 30%
2. Když se po stisknutí ozve pípnutí dvakrát a indikátor zapnutí dvakrát blikne, znamená to, že citlivost je nyní nastavena na 60%
3. Když se po stisknutí ozve pípnutí třikrát a indikátor zapnutí třikrát blikne, znamená to, že citlivost je nyní nastavena na 100%

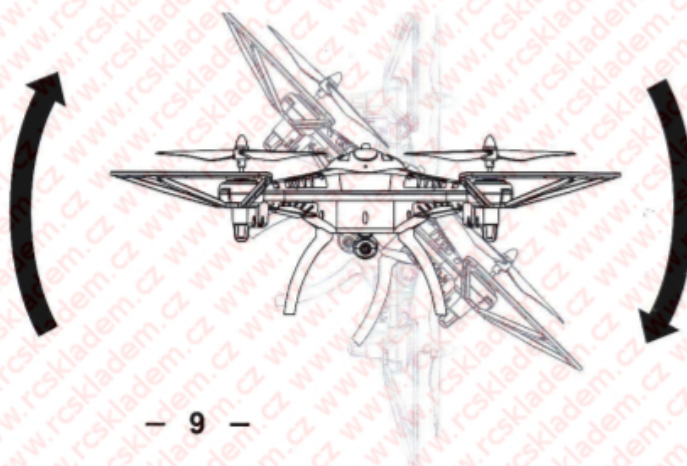
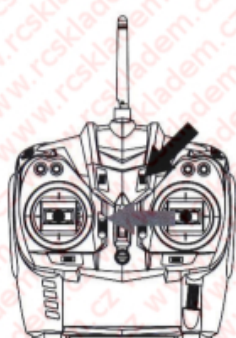


Tímto tlačítkem se nastavuje citlivost modelu. Čím je citlivost vyšší, tím je model rychlejší a naopak.

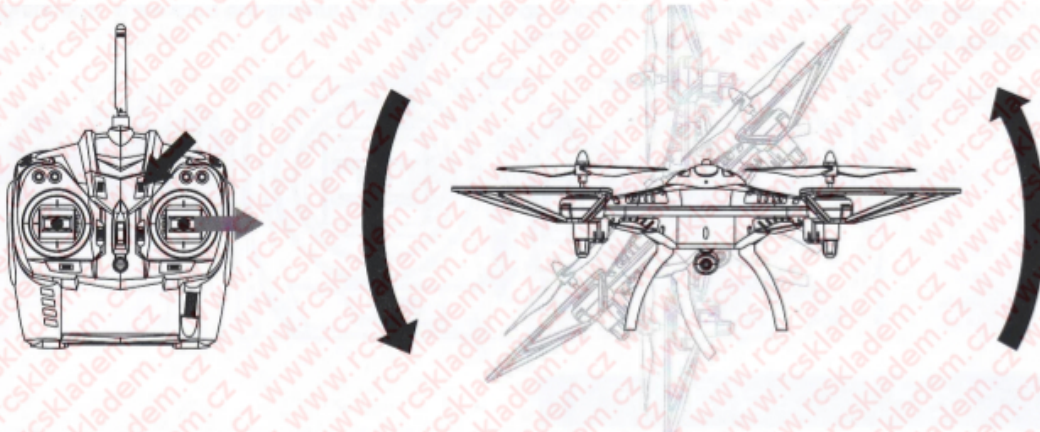
7. 3D FLIP

Model může provádět 3D flip – přemet ve vzduchu. Lette alespoň 5 metrů na zemi a přidávejte plyn. Za těchto podmínek můžete bezpečně provést přemet.

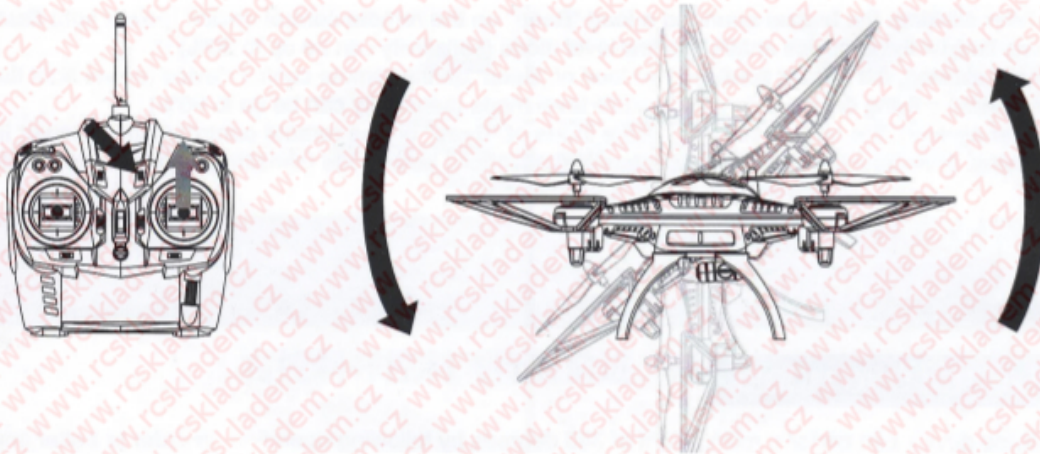
Přemet doleva: Stiskněte tlačítko pro změnu módu a poté pohněte pravou páčkou doleva (na maximum). Až model provede flip, dejte páčku do neutrální polohy.



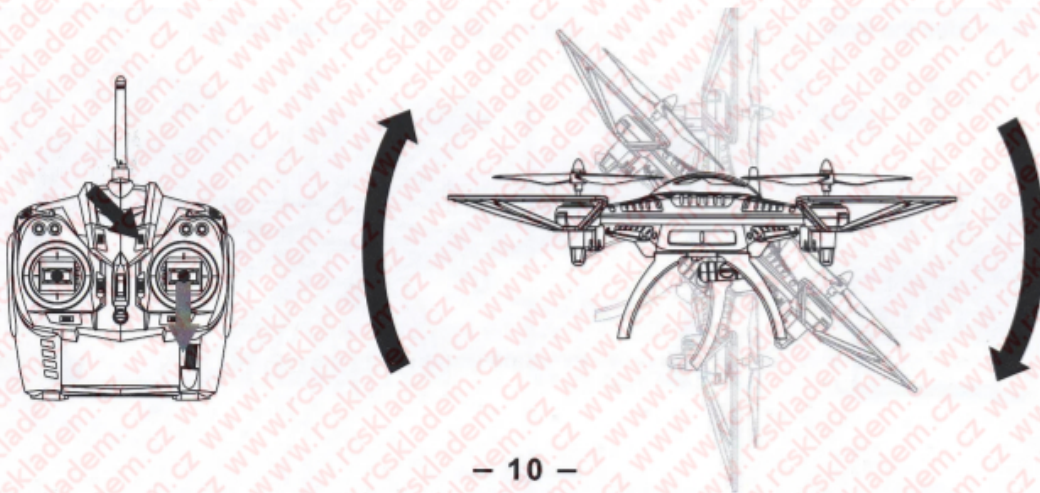
Přemet doprava: Stiskněte tlačítko pro změnu módu a poté pohněte pravou páčkou doprava (na maximum). Až model provede flip, dejte páčku do neutrální polohy.



Přemet dopředu: Stiskněte tlačítko pro změnu módu a poté pohněte pravou páčkou dopředu (na maximum). Až model provede flip, dejte páčku do neutrální polohy.



Přemet dozadu: Stiskněte tlačítko pro změnu módu a poté pohněte pravou páčkou dozadu (na maximum). Až model provede flip, dejte páčku do neutrální polohy.





POKUD UŽ NEHCETE PROVÁDĚT 3D FLIP, MUSÍTE ZNOVU STISKNOUT TLAČÍTKO 3D FLIP.

8. KAMERA

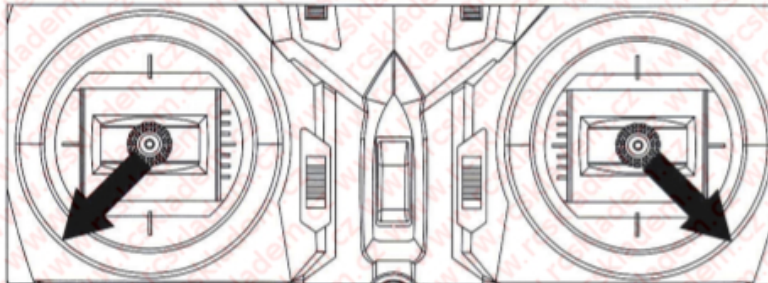
1. Po zapojení baterie začne probíhat proces spojování ovladače s modelem
2. Posuňte tlačítko kamery na ovladači nahoru a kamera pořídí snímek (fotografii). Světlo kamery červeně blikne.
3. Nahrávat video začnete tak, že posunete tlačítko kamery dolů.
4. Skončete nahrávání a vypněte model. Poté vyjměte SD kartu.



1. Postupujte podle návodu.
2. Interval mezi jednotlivými snímky musí být alespoň 2 vteřiny.
3. Před natáčením se ujistěte, je-li SD karta prázdná.

9. KALIBRACE MODELU

Po spojení dálkového ovladače s modelem dejte pravou a levou páčku do krajní polohy. Pravou dolů doprava a levou dolů doleva (tak, jak je to znázorněno na obrázku), dokud světla na modelu nezačnou blikat. Po ukončení kalibrace budou světla svítit normálně. (Tento proces může pomoci, když je model nestabilní.)



11. MOŽNÉ PROBLÉMY A JEJICH ŘEŠENÍ

Ovladač a model se nemohou spojit.

Zkontrolujte, je-li páčka plynu v nejnižší poloze. Během procesu spojování nesahejte na žádné páčky ani tlačítka

Vrtule se neotáčí nebo se otáčí velmi pomalu.

(1)Baterie je vybitá. (2)Vrtule jsou zaseknuté. (3)Je potřeba znovu spojit ovladač a model.

Model se ve vzduchu divoce klepe

Zkontrolujte, jsou-li motor, kryty a vrtule správně nainstalovány.

Vrtule se točí, ale model nemá sílu se vznést.

Zkontrolujte, jestli jsou vrtule A/B správně nainstalovány podle kap. 4.3

Některý (nebo více) z motorů se netočí.

Motor je rozbítý. (2)Kabel od motoru je odpadlý. (3) Základní deska v modelu je poškozena. (4)Ovládací deska v ovladači je poškozená.

I po kalibraci (trimování) není model stabilní.

Při zapnutí položte model do vodorovné polohy. Pokud problém přetrvá, vložte pod přistávací ližiny papír tak, aby byl model nakloněn na opačnou stranu, než kam při letu zatáčí.

12. SEZNAM DÍLŮ



Horní kryt těla



Spodní kryt těla



Vrtule A/B



Ochranná obruč



Přistávací ližiny



Úchyt motoru



Krytka světel



Trubička z karbonových vláken



Ozubené kolo



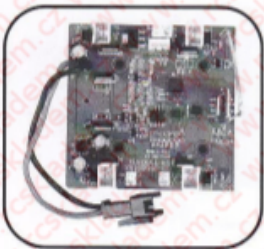
Úchyt vrtulí



Hřídel



Motor



Přijímač/Základní deska



Baterie



Kamera



SD karta/Čtečka karet



Nabíječ



Dálkový ovladač



VYROBENO V ČÍNĚ